

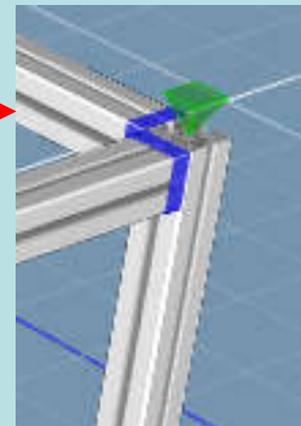
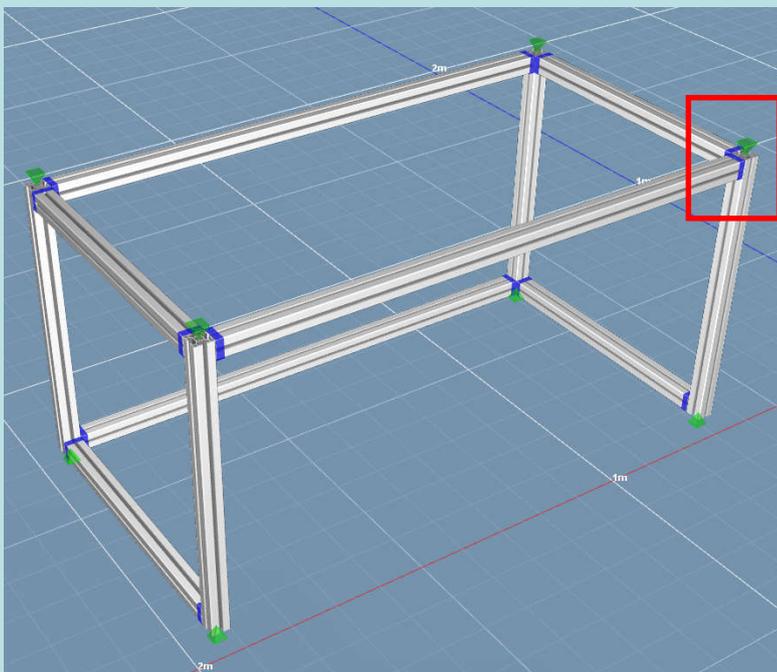
# Inhaltsverzeichnis

## Anbauteile

1. Abdeckkappen einbauen
2. Eckstücke einbauen
3. Nutabdeckungen einbauen
4. Zubehör einbauen (Beispiel Gelenk)

## MayCad – Anbauteile

### Abdeckkappen einbauen

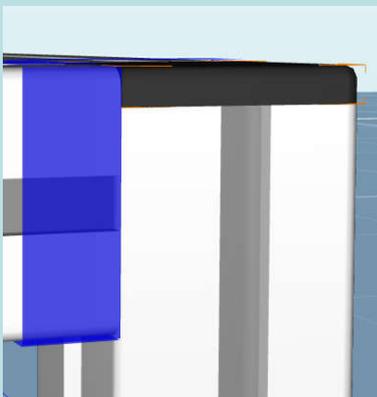
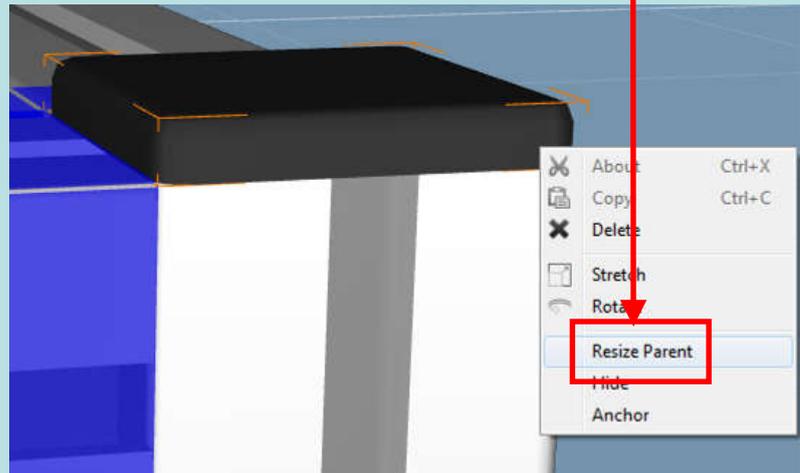
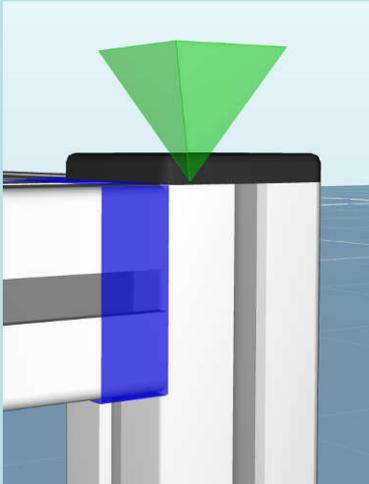


Wenn Sie die Funktion „End Caps“ verwenden, werden alle Punkte wo Abdeckkappen angesetzt werden können mit einer grünen Pyramide gekennzeichnet.

Mit einem Klick der linken Maustaste auf diesen Punkt, setzt MayCad automatisch die richtige Abdeckkappe ein.

Je nachdem wie die Grundeinstellung von MayCad ist (Settings) ist diese dann in schwarz oder grau. Standardmäßig wenn nichts an den Settings verändert wurde, wird schwarz bevorzugt.

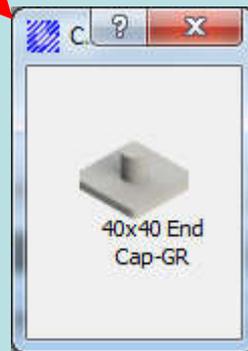
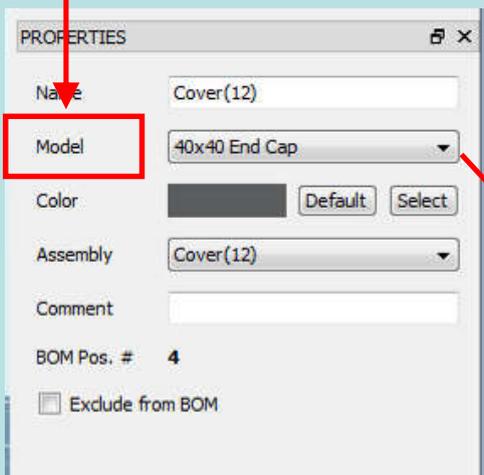
Hier sehen Sie dass die Abdeckkappe 6mm übersteht. Um diese bündig zu machen mit den Profilen, klicken Sie bitte ein mal mit der rechten Maustaste auf die Abdeckkappe. Es öffnet sich ein Menü wo Sie bitte die Funktion „Resize Parent“ benutzen.



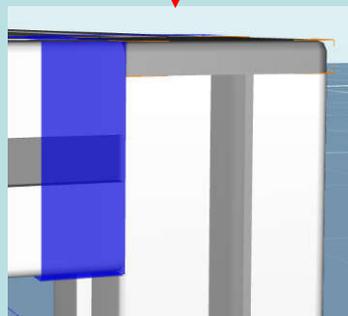
MayCad kürzt dann automatisch das Profil um 6mm ein.

## Farbe ändern

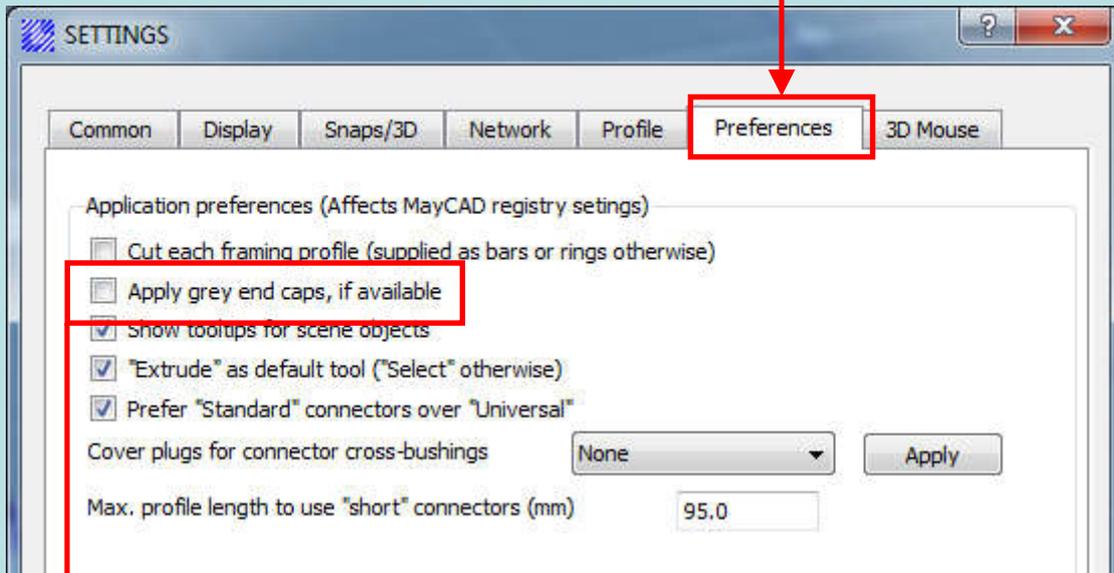
Um die Farbe der Abdeckkappe zu ändern, selektieren Sie diese. In den Properties finden Sie die Funktion „Model“, hier öffnet sich dann ein kleines Auswahlfenster.



Wenn die Abdeckkappe in grau verfügbar ist, können Sie diese hier dann auswählen.



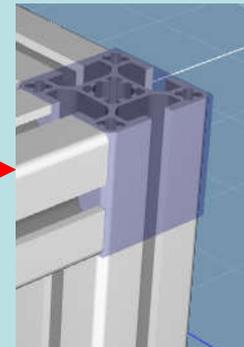
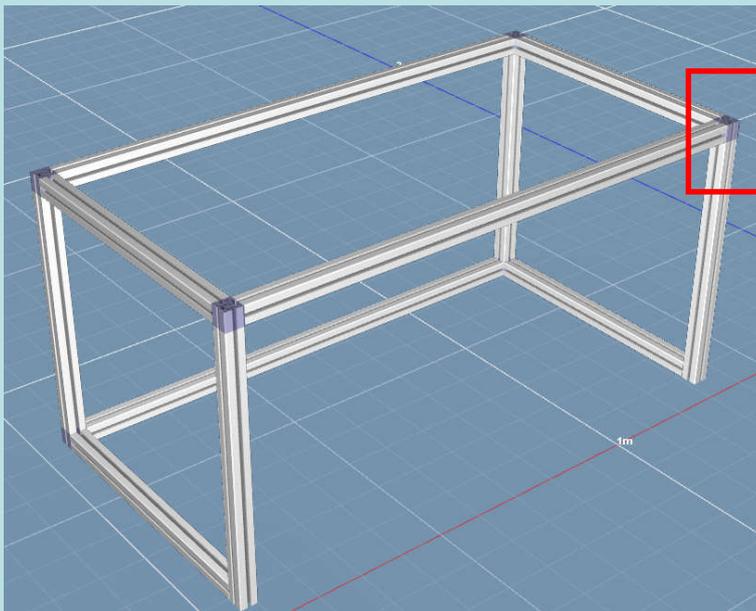
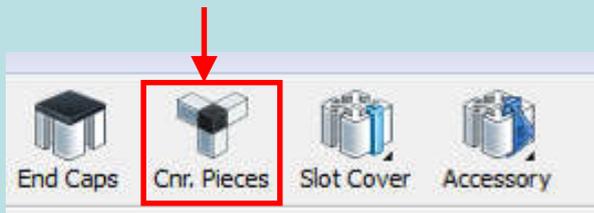
Wenn Sie vor dem Konstruieren schon wissen, dass Sie nur graue Abdeckkappen verwenden wollen, können Sie hier die Grundeinstellung anpassen.



Apply grey end caps, if available

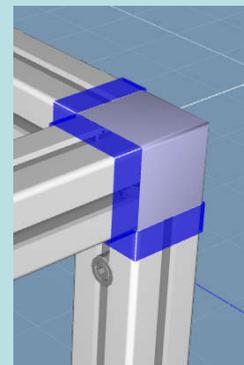
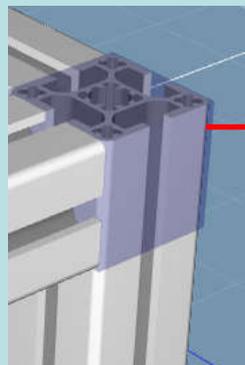
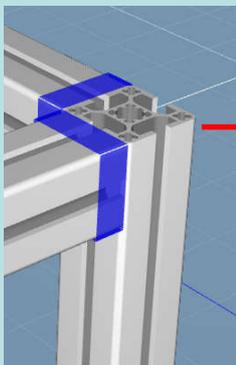
Aktivieren Sie diese Funktion und MayCad wird versuchen immer graue Abdeckkappen zu verwenden, falls es diese auch in grau gibt. Falls nicht, wird schwarz eingesetzt.

## Eckstücke einbauen



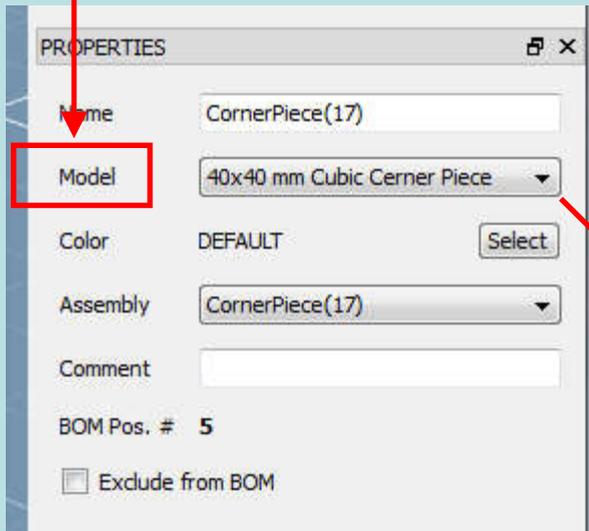
Wenn Sie die Funktion „Cnr. Pieces“ verwenden, werden alle Stellen wo Eckstücke eingesetzt werden können farblich hervorgehoben.

Voraussetzung für ein Eckstück sind 3 Profile die auf Stoß verbunden sind.

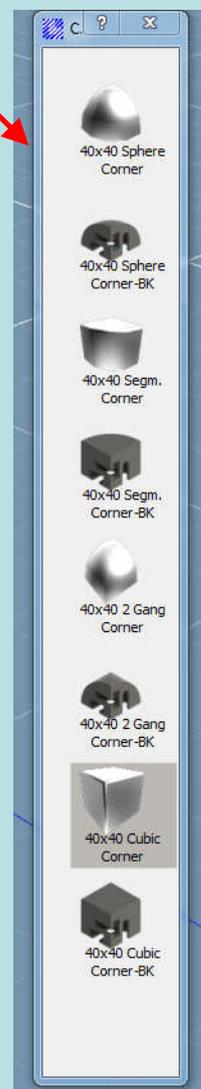


## Typ ändern

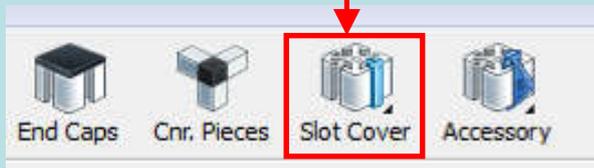
Um den Typ des Eckstückes zu ändern, selektieren Sie dieses. In den Properties finden Sie die Funktion „Model“ hier öffnet sich dann ein kleines Auswahlfenster.



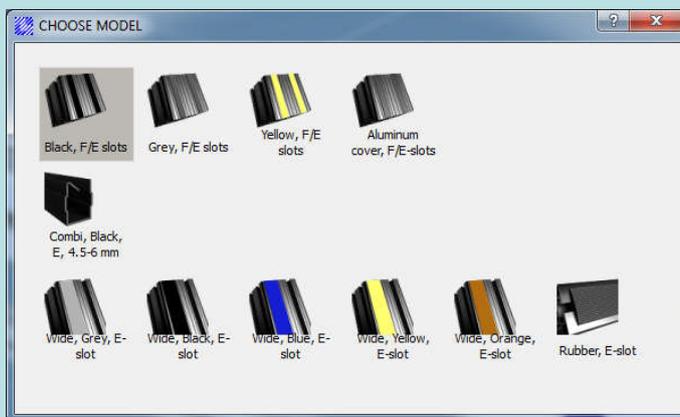
Wählen Sie das gewünschte Eckstück aus und MayCad ändert automatisch das Objekt.



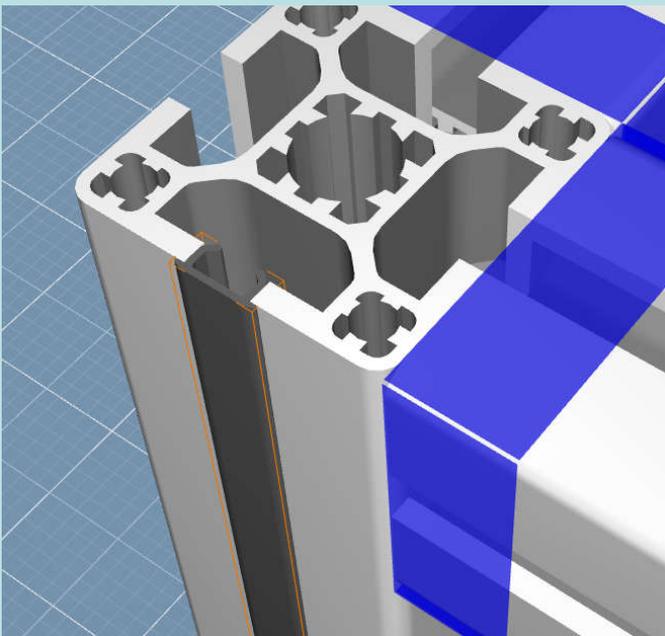
## Notabdeckungen einbauen



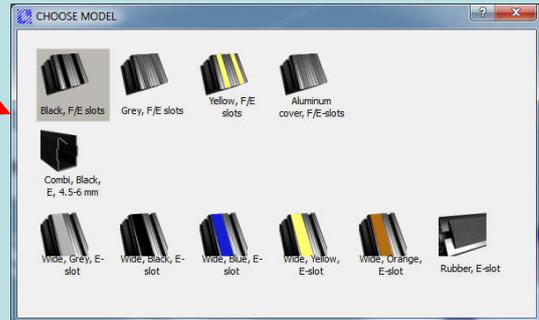
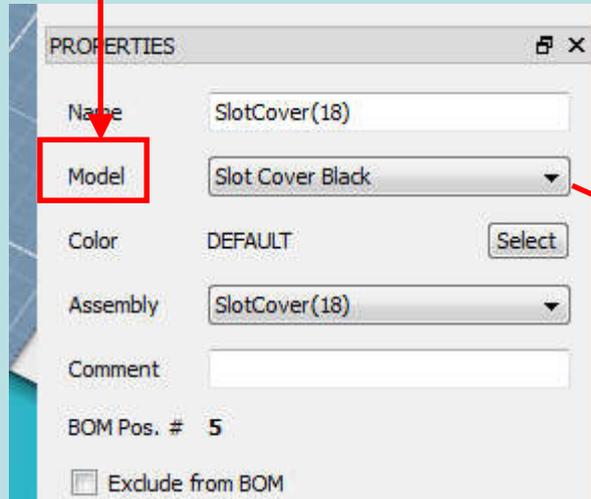
Wählen Sie dann bitte die gewünschte Abdeckung aus



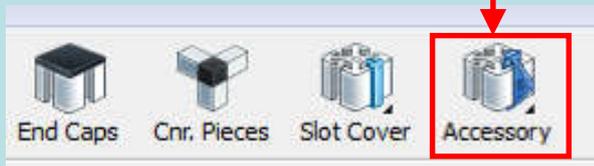
Danach wählen Sie bitte mit der Maus einfach die Nut aus und MayCad setzt automatisch die Abdeckung ein



Über die Properties können Sie die Nutabdeckungen nachträglich auch ändern

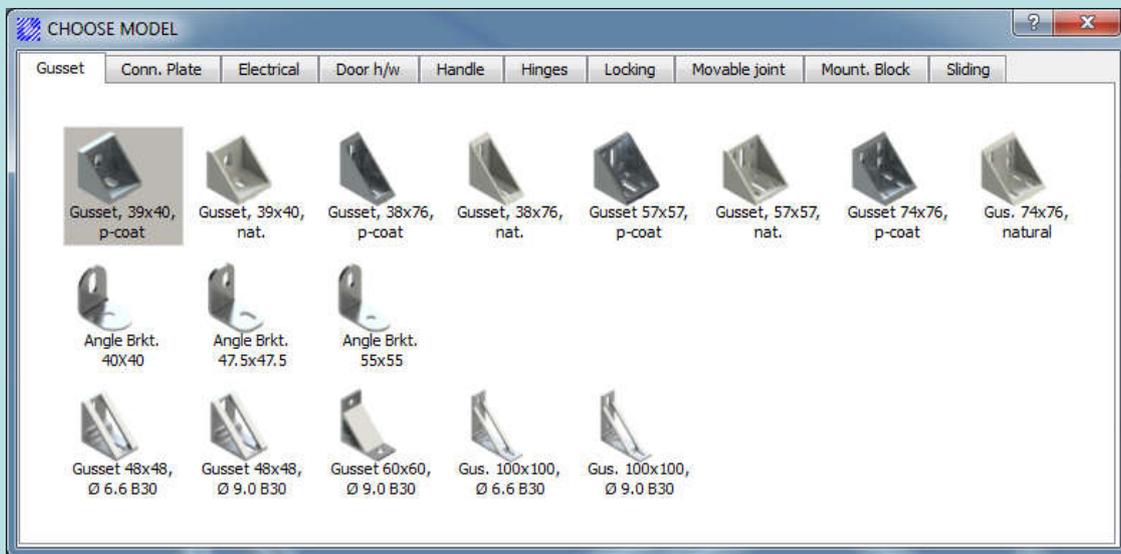


## Zubehör einbauen

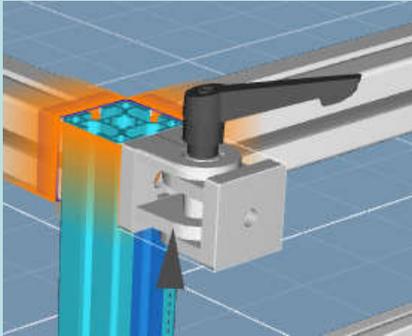


Für fast jedes Zubehörteil gilt, vor dem Ansetzen kann mit der Taste „G“ oder der Leertaste das Objekt gedreht werden.

Schrauben und sonstiges Befestigungszubehör, werden wenn möglich automatisch mit eingebaut.



In diesem Beispiel setzen wir ein Gelenk ein.



PROPERTIES

Name: MovableJoint(23)

Model: 40 mm joint w/lever (1.63.52040)

Color: DEFAULT [Select]

Assembly: MovableJoint(23)

Comment:

BOM Pos. # 6

Angle: 0,0

Exclude from BOM

Bei Gelenken haben Sie die Möglichkeit einen Winkel noch zu definieren. Hier habe ich „-30“ verwendet. Sie können dann einfach mit einem Profil wieder am Gelenk ansetzen.

